# Développer un contrôleur pour le formulaire de connexion

# Démonstration 1 du module 6

|  |
| --- |
| Manipuler les différents types de layouts (StackLayout, RelativeLayout et GridLayout) et comprendre les propriétés d’alignement et de répartition de l’espace vide |

Déroulement

* Nommer tous les composants de saisie
* S’abonner à l’évènement de clic sur le bouton de connexion
* Ajouter un label permettant d’afficher des messages d’erreur

<Label x:Name="erreur" TextColor="Red" HorizontalOptions="FillAndExpand" HorizontalTextAlignment="Center" IsVisible="False"></Label>

* Écrire une méthode permettant d’afficher un message d’erreur

private void afficherErreur(string erreur)

{

this.erreur.Text = erreur;

this.erreur.IsVisible = true;

}

* Écrire une méthode permettant de cacher le message d’erreur

private void cacherErreur()

{

this.erreur.IsVisible = false;

}

* Effectuer les contrôles de surface sur les données saisies par l’utilisateur

private void SeConnecter\_Clicked(object sender, EventArgs e)

{

cacherErreur();

if (this.email.Text == null || string.IsNullOrEmpty(this.email.Text.ToString()))

{

this.afficherErreur("Veuillez saisir une adresse mail");

return;

}

if (this.codePostal.Text == null || string.IsNullOrEmpty(this.codePostal.Text.ToString()) || this.codePostal.ToString().Length < 5)

{

this.afficherErreur("Veuillez saisir un code postal");

return;

}

if (this.password.Text == null || this.password.ToString().Length < 6)

{

this.afficherErreur("Veuillez saisir un mot de passe de plus de 6 caractères");

return;

}

if (this.seSouvenir.IsToggled)

{

DisplayAlert("Information", "Vous serez connecté automatiquement au prochain lancement", "Compris");

}

}